



# ESOBOTS: Robótica en todas las etapas

## PRIMARYBOTS: ROBÓTICA PARA PRIMARIA

### DESCRIPCIÓN

Plataforma online con todo el contenido para iniciarse en el apasionante mundo de la robótica. Bloques de prácticas guiadas y adaptadas según el nivel para organizar y dar sentido a la enseñanza de programación/robótica/pensamiento computacional en primaria. PRIMARYBOTS está organizado por proyectos contextualizados donde los alumnos realizarán misiones lunares, conocerán las ODS, trabajarán en la agenda 2030, etc. dándole un enfoque lúdico a la robótica.

Dentro de cada misión el hilo conductor es la robótica/programación/pensamiento computacional, pero todas las misiones son multidisciplinarias, el alumno ha de realizar actividades de matemáticas, ciencias, castellano, etc. PRIMARYBOTS tiene una serie de puntos claves que lo hacen totalmente diferente de todos los demás:

1. El profesor no ha de tener una formación previa en programación/robótica, sino que le acompañamos durante todo el curso y se va formando a la vez que sus alumnos. Los tutores/as pueden hacer la clase de robótica.
2. El alumno es autónomo. Tienen una plataforma de referencia donde está todo lo que necesitan, videotutoriales con la teoría, prácticas, retos, proyectos, competiciones, etc.
3. Atención a la diversidad 100% real. Cada alumno o grupo de alumnos va a su ritmo de aprendizaje. El ritmo de una clase no lo marca el profesor.
4. Coste del acceso a la plataforma + kit de robótica parecido al de un libro de texto.
5. Este proyecto se adapta a lo que necesitáis vosotros, no es un proyecto que luego el docente ha de adaptar a las aulas. Incluso se adapta a los robots que podáis tener ya, para no tener que hacer una fuerte inversión de nuevo.
6. La plataforma le da al profesor todas las herramientas para poder hacer un seguimiento y evaluar a sus alumnos, además de la organización y timing de las clases.
7. Trabajo por proyectos y Flipped classroom.

### FECHAS

Durante el curso escolar. Se puede elegir el timing de desarrollo del proyecto 1h semanal - 2h semanales - 1 trimestre o varios trimestres. El planning de implantación es definido por el propio colegio con nuestro asesoramiento.

### UBICACIÓN

Plataforma online: [www.primarybots.com](http://www.primarybots.com)

### DESTINATARIOS/AS

Docentes, coordinadores, jefes de estudio y directores de centros de primaria.



# ESOBOTS: Robótica en todas las etapas

## ESOBOTS: UNA ASIGNATURA DE TECNOLOGÍA Y DIGITALIZACIÓN DEL SIGLO XXI

### DESCRIPCIÓN

Plataforma online con todo el contenido para iniciarse en la robótica de la mano de Arduino. ESOBOTS está organizado por bloques donde se trabajan diferentes aspectos de la robótica/programación. Cada bloque está dividido en diferentes secciones y al terminar cada sección el alumno ha de superar un pequeño test de evaluación.

ESOBOTS tiene una serie de puntos claves que lo hacen totalmente diferente de todos los demás:

1. El profesor no ha de tener una formación previa en programación/robótica, sino que le acompañamos durante todo el curso y se va formando a la vez que sus alumnos. Cualquier docente es apto para implantar este proyecto.
2. El alumno es autónomo. Tienen una plataforma de referencia donde está todo lo que necesitan, videotutoriales con la teoría, prácticas, retos, proyectos, competiciones, etc.
3. Atención a la diversidad 100% real. Cada alumno va a su ritmo de aprendizaje. El ritmo de una clase no lo marca el profesor.
4. Tres ritmos de aprendizaje diferenciados, alumnos normales, alumnos excelentes que les proponemos retos especiales y alumnos con NEE que tienen un apoyo extra.
5. Coste del acceso a la plataforma + kit de robótica parecido al de un libro de texto.
6. Este proyecto se adapta a lo que necesitáis vosotros, no es un proyecto que luego el docente ha de adaptar a las aulas.
7. La plataforma le da al profesor todas las herramientas para poder hacer un seguimiento y evaluar a sus alumnos, además de la organización y timing de las clases.
8. Trabajo por proyectos y Flipped classroom.

### FECHAS

Durante el curso escolar. Se puede elegir el timing de desarrollo del proyecto 1h semanal – 2h semanales – 1 trimestre o varios trimestres. El planning de implantación es definido por el propio colegio con nuestro asesoramiento.

### UBICACIÓN

- Plataforma online: [www.esobots.com](http://www.esobots.com)

- Vídeo sobre la plataforma: <https://youtu.be/-9N8e6Gfysl>

### DESTINATARIOS/AS

Docentes, coordinadores, jefes de estudio y directores de centros de secundaria.



# ESOBOTS: Robótica en todas las etapas

## BACHIBOTS: PROGRAMACIÓN, DISEÑO E IMPRESIÓN 3D Y CREACIÓN DE APP'S

### DESCRIPCIÓN

Asignatura montada como un trabajo de investigación donde los alumnos han de solucionar un problema utilizando herramientas de programación en Arduino, diseñando la solución en 3D con FreeCad, preparar el diseño para la impresión 3D y programando una aplicación para el móvil con APP Inventor.

Todo esto pautado desde una plataforma de trabajo donde el alumno dispone de todas las herramientas necesarias, empezando por videotutoriales con la teoría necesaria, pasando por una serie de prácticas para fijar conocimientos para terminar en la guía paso a paso de desarrollo de su producto final. BACHIBOTS está organizado en los tres bloques de trabajo, programación, diseño 3D y creación de aplicaciones móviles. Cada bloque puede trabajarse por separado o en conjunto.

BACHIBOTS tiene una serie de puntos claves que lo hacen totalmente diferente de todos los demás:

1. El profesor no ha de tener una formación previa en programación/robótica, sino que le acompañamos durante todo el curso y se va formando a la vez que sus alumnos. Cualquier docente es apto para implantar este proyecto.
2. El alumno es autónomo. Tienen una plataforma de referencia donde está todo lo que necesitan, videotutoriales con la teoría, prácticas, retos, proyectos, competiciones, etc.
3. Atención a la diversidad 100% real. Cada alumno va a su ritmo de aprendizaje. El ritmo de una clase no lo marca el profesor.
4. Al final de cada evaluación el alumno presenta un producto final relacionado con el tema tratado en esa evaluación
5. Coste del acceso a la plataforma + kit de robótica parecido al de un libro de texto.
6. Software libre.
7. La plataforma le da al profesor todas las herramientas para poder hacer un seguimiento y evaluar a sus alumnos, además de la organización y timing de las clases.
8. Trabajo por proyectos y Flipped classroom.

### FECHAS

Durante el curso escolar, 3h semanales.

### UBICACIÓN

Plataforma online: [www.esobots.com](http://www.esobots.com)

### DESTINATARIOS/AS

Docentes, coordinadores, jefes de estudio y directores de centros de bachillerato, CFGM y CFGS.